

「2026 加賀程式設計挑戰賽」概要

<https://reurl.cc/jV4VvL>

一、報名日期：即日起至 2026 年 10 月 30 日

二、比賽時間：2026 年 11 月 29 日（星期日）上午 10 時至 16 時

三、地點：日本石川縣加賀市創新中心（加賀市大聖寺八間道 65 番地加賀交流廣場櫻花 3 樓）

四、參加對象：本市小學生、國中生及高中生

五、報名網址：<https://reurl.cc/qabpYq>

六、比賽項目及規則概要：

（一）機器人道路挑戰 https://reurl.cc/QN12Ep
競賽概述
本程式設計競賽要求參賽者編寫程式，讓機器人車輛沿著由木板組成的賽道自主行駛，並在不掉落的情況下抵達終點。參賽者需要對機器人的行駛距離、轉彎角度、馬達速度及其他設定進程式編寫，並根據每次的行駛結果不斷改進程式。參賽者根據成功完賽的次數以及完賽時間，爭取達成銅牌、銀牌或金牌三種級別之一。
參賽資格
國小學生組：使用專為國小學生設計的平坦賽道。 國中學生組：使用比國小賽道更長的平坦賽道。
（二）機器人道路挑戰（陀螺儀） https://reurl.cc/EYNm6R
競賽概述
本程式設計競賽要求參賽者編寫程式，使機器人車輛能夠在由木板組成的賽道上自主行駛，並在不掉落的情況下抵達終點。參賽者需設定機器人的行駛距離、轉彎角度、馬達速度等參數，並根據每次試跑的結果反覆修改與優化程式。在「陀螺儀（Gyro）」競賽中，賽道的一部分為斜坡，機器人必須利用陀螺儀感測器來導航賽道。參賽者依據成功完賽的次數與完賽時間，爭取獲得三個等級之一：銅牌、銀牌或金牌。
參賽資格
國小組：使用國小組平坦賽道（其中一部分改為斜坡）。 國中組：使用國中組平坦賽道（其中一部分改為斜坡）。
（三）機器人循線挑戰 https://reurl.cc/90AW3n
競賽概述
在此程式設計競賽中，機器人需要沿著黑色線條自主行駛至賽道遠端的折返點，隨後返回起終點（HOME）完成比賽。參賽者需檢視機器人的運行狀況，並調整感測器數值、馬達控制與其他設定來改善程式，讓機器人的運行更加穩定且快速。賽道難度依國小組、國中組及高中組而有所不同。記錄的分數為運行過程中獲得的分數，再加上運行時間所獲得的獎勵分數總和。參賽者需根據成

功完賽的次數與運行時間，爭取獲得三種級別（銅牌、銀牌或金牌）之一。與去年不同的是，今年取消了搬運乒乓球的任務。比賽僅包含一次往返。

參賽資格

國小組：無 T 字路口賽道。

國中組：設有一個 T 字路口賽道。

高中組：設有兩個 T 字路口的賽道。

（四）無人機程式設計體驗

競賽概述

使用小型無人機與「Scratch」程式語言，透過積木程式來挑戰無人機自動飛行。

參賽資格

國中組及國小組